
ARTDINK
ヴァンピール
吸血鬼伝説
PlayStation

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ゲームソフト
「ヴァンピール 吸血鬼伝説」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
本ゲームをプレイされる前に、この解説書をよくお読みいただき、
正しい使用法でご愛用ください。
なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

目 次

For Japan Only
プレイヤー 1人
メモリーカード 2ブロック
PocketStation対応
メモリーカード 15ブロック
アナログコントローラ対応（振動なし）

SLPS 01932

時は十九世紀末、舞台はヨーロッパ。
暗雲たれこめるアイゼン城の
ふもとの村メドヴェキアに
一人のヴァンパイアが降り立った。
彼の名はクリストファ。
一五〇年の眠りより目覚める
異形の吸血鬼
「デュラン」を滅ぼせとの命を受けた彼の、
壮絶な戦いが今、はじまる…

The Romance of The Vampires Nightmare.

登場人物の紹介



Christopher

クリストファ（プレイヤー）

吸血鬼でありながらも、人間に対して吸血行為をおこなうことについて抵抗を感じる優しさを持っています。その美しい容姿と気高さには、誰もが魅了されてしまうことでしょう。彼に吸血されてしもべになった人間を「ノスフェラトゥ」と呼びます。

対立

ヴァンパイア・ハンター



ノスフェラトゥ（ダンピール）を浄化して普通の人間に戻すことと、ヴァンパイアを攻撃して滅亡させることを目的として活動する人間です。

吸血

街の住民

支配

直系ノスフェラトゥ（ダンピール）

ヴァンパイアに吸血されてしもべになった人間です。ヴァンパイアと同様、吸血行為によってしもべを増やすことができ、そのしもべを組織して、ヴァンパイアの指示に従い行動します。ただし、昼間ターンは普通の人間として生活します。

対

The Romance of The Vampires Nightmare.



Dulan

デュラン



クリストファと違い、人間に対して吸血行為をおこなうことについて何の抵抗も感じていません。残忍かつ冷酷なヴァンパイアです。彼に吸血されてしもべになった人間を「ダンピール」と呼びます。

吸血

ヴァンパイアに吸血されることによってノスフェラトゥ(ダンピール)になります。

ノスフェラトウ(ダンピール)化

支配

従属ノスフェラトゥ(ダンピール)

直系ノスフェラトゥ(ダンピール)に吸血されてしもべになった人間です。直系の指示に従い行動します。直系と同様、昼間ターンは普通の人間として生活します。

立

The Romance of The Vampires Nightmare.

このゲームについて

ゲームの目的

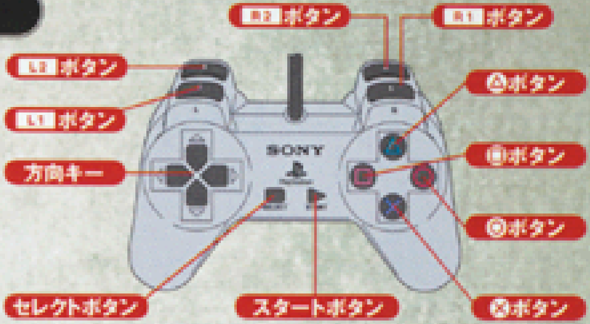
プレイヤーがヴァンパイア「クリストファ」となり、対立する敵ヴァンパイア「デュラン」を倒すことが、このゲームの最終的な目的です。そのためには、吸血行為によって自らのしもべであるノスフェラトゥを増やし、勢力を広げることが必要です。

ゲームオーバー

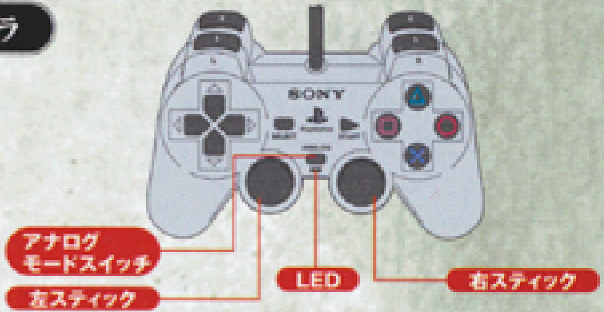
敵ヴァンパイア側の臨界体力値の合計がある一定量を満たすとゲームオーバーです。

コントローラの操作方法

コントローラ



アナログコントローラ



※ここに記載されている操作方法は、あくまで基本的なものです。詳しい操作方法は、解説ページ（12P以降）をご覧ください。
※左スティック使用の場合は、LEDが点灯していることをご確認ください。

	基本操作	昼間ターン	夜間ターン
方向キー	選択	移動	移動
〇ボタン	決定	噛	変身
×ボタン	キャンセル	走る	走る
△ボタン	—	地図	地図
□ボタン	—	会話	召喚伝令
L1ボタン	—	視点切替	視点切替
L2ボタン	—	視点切替	視点切替

	基本操作	昼間ターン	夜間ターン
R1ボタン	—	視点切替	視点切替
R2ボタン	—	視点切替	視点切替
スタートボタン	—	ポーズ	ポーズ
セレクトボタン	—	支配図	支配図
左スティック	選択	移動	移動

はじめてゲームをプレイする場合



ディスクをプレイステーション本体に正しくセットし、本体の電源を入れてください。自動的にオープニングムービーが始まります（このときスタートボタンを押すと、ムービーをとばすことができます）。

新規ゲームをはじめる

ムービーが終了し、タイトル画面が表示されたら、スタートボタンを押します。そのあと、［NEW GAME］を選んでスタートボタンまたは◎ボタンを押してください。

※新規ゲームをはじめると、名前の入力ができます。

つづきからゲームをプレイする場合(セーブ/ロード方法について)

データをロードする

タイトル画面から[LOAD GAME]を選ぶと、メモリーカードにセーブされているデータを使って、ゲームをつづきから始めることができます。画面に表示されているセーブデータの中から、プレイしたいデータを選んでください。決定すると、データの読み込みが始まります。読み込みが終了すると、ゲームがスタートします。

※メモリーカードにセーブデータが存在しない場合、あるいはメモリーカード差込口1、差込口2にメモリーカードがセットされていない場合は、データをロードできません。

データをセーブする

昼間ターンと夜間ターンの間には、アイキャッチが挿入されます。データのセーブはこのアイキャッチ中におこなうことができます。

アイキャッチ中に◎ボタンを押すと、セーブエリアの一覧が表示されますので、セーブしたいエリアを選んでください。決定すると、データの書き込みが始まります。書き込みが終了すると、ゲーム画面に戻ります。

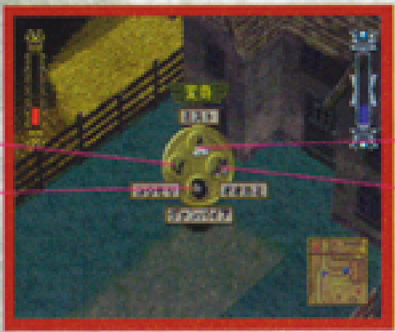
画面の見方

通常画面（夜間ターン）

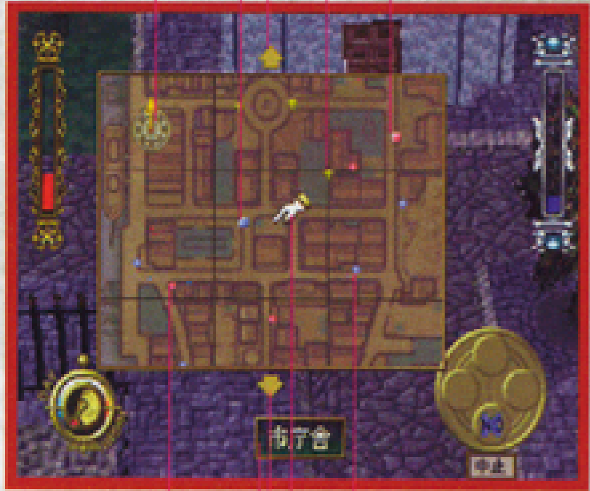


※ L1 ボタン・L2 ボタン・R1 ボタン・R2 ボタンで視点切替ができます。

コマンド画面



地図（夜間ターン）



※昼間ターンでは、ノスフェラトゥとダンピールは、街の住民として緑色の点で表示されます。

ゲームの流れ

ゲーム内での「1日」について

このゲーム内での「1日」は、「昼間」と「夜間」の2つのターンで構成されています。
昼間ターンと夜間ターンの区切りにはアイキャッチが挿入されます。
下図のように、昼間ターンと夜間ターンでは、行動の内容が違います。

	ヴァンパイア	街の住民	ノスフェラトゥ（ダンピール）	ヴァンパイア・ハンター
昼間ターン	情報収集・操作 罠撤去作業	労働	労働	罠設置・浄化
夜間ターン	吸血・戦闘	睡眠	生産・戦闘（吸血）	戦闘・浄化

ヴァンパイアの一日

ヴァンパイアとしての力を発揮できない昼間ターンは、夜間ターンのための準備が活動の中心です。情報の収集・操作や、罠（ニンニク、祭壇など）の撤去作業をおこないます。夜間ターンになると、ヴァンパイアとして、吸血行為によるしもべの生成、敵ヴァンパイアとの戦闘などをおこないます。

月齢について

「月齢」とは、月の満ち欠けによる時間の単位です。28日単位で周期的に変化し、その変化はヴァンパイアとそのしもべの能力に影響します。ただし、同じ状態の月でも、プレイヤーへの影響力と敵ヴァンパイアへの影響力には、ずれがありますので、月齢を読むことによって、戦闘を有利な条件でおこなうこともできます。

臨界体力について

臨界体力とは、敵ヴァンパイアを倒すときに使用される力であり、吸血によってノスフェラトゥを生成したときに得ることができます。なお、ノスフェラトゥを使って、臨界体力を増やすことができます。（→18P参照）

ステージについて

このゲームには、「メドヴェキア」「カルシュタット」「ロンドン」の3つのステージが用意されています。ひとつのステージをクリアすると次のステージに進むことができます。
クリア条件は、「プレイヤーの持っている臨界体力値と、自分の配下のノスフェラトゥ集団の持つ臨界体力値を合計して、ある一定量までためる」ことです。最終ステージ「ロンドン」をクリアすると、エンディングとなります。

The Romance of The Vampires Nightmare.

昼間の行動

ヴァンパイアの行動

昼間ターンにヴァンパイア(プレイヤー)がとることのできる行動には、次の種類があります。

①移動する

方向キーを操作することにより、フィールド内を移動することができます。✖ボタンを押しながら方向キーを操作すると、走ることができます。

②地図を見る

△ボタンをおすと、地図が表示されます。地図の見方は、9Pを参照してください。地図を閉じるには✖ボタンを押します。

③会話する

会話することによって、さまざまな情報を得ることができます。

〈プレイヤーから話しかける場合〉

人物に近づいて■ボタンを押すと、プレイヤーから話しかけることができます。会話を進めるには、◎ボタンを押してください。

〈プレイヤーが話しかけられた場合(建物内で会話する場合)〉

プレイヤーが話しかけられる場合があります。◎ボタンで会話を進めてください。

なお、建物に入ると、自動的に会話がはじまります。



〈ヴァンパイア・ハンターに話しかけられた場合〉

ヴァンパイア・ハンターに、ノスフェラトゥやダンピールが出現する場所をたずねられることがあります。それに対して[返答する]を選んだ場合、具体的な出現場所を教えるように求められます。指定のしかたは、次の「噂を流す」をご覧ください。

④噂を流す



ノスフェラトゥ(あるいはダンピール)の出現場所についての噂を流すことによって、ヴァンパイア・ハンターや敵ヴァンパイアを混乱させ、プレイヤーにとって有利な状況にすることができます。

噂を流すには、目的の人物に近づいて◎ボタンを押します。すると、地図が表示されますので、方向キーでカーソルを動かして出現場所を指定し、◎ボタンで決定します。決定前に⊗ボタンを押せば、噂を流すことを中止できます。

⑤撤去する



ヴァンパイア・ハンターが設置した祭壇やニンニクなどを発見した場合、◎ボタンを押すと、撤去することができます。

⑥待機する

プレイヤーが居住地に入った時点で待機中となり、コマンドが画面に表示されます。ただし、ヴァンパイア・ハンターによって棺桶が破壊されている場合、棺桶の修復がはじまります。



※各ステージ開始直後に、プレイヤーの最も近くにある建物が、「居住地」となります。

早送り	◎ボタン	待機時間を短縮します。中止することもできます。
外出	⊗ボタン	外出します。

ヴァンパイア・ハンターの行動

昼間ターンのヴァンパイア・ハンターの行動には、次の種類があります。

棺桶暴きをする	ヴァンパイアの棺桶を破壊します。これによって、ヴァンパイアは棺桶の修復が終わるまで体力その他の回復ができなくなります。
十字架で浄化する	ノスフェラトゥやダンピールを浄化し、普通の人間に戻します。
祭壇を設置する	夜間ターンに、祭壇の設置された建物に侵入しようとしたヴァンパイアにダメージを与えます。
杭を設置する	夜間ターンに、杭の設置された建物にヴァンパイアが侵入することはできません。また、ノスフェラトゥやダンピールの家に杭が設置されると、そこに住むノスフェラトゥやダンピールは外出不能になります。
ニンニクを設置する	夜間ターンに、ニンニクの設置された建物に侵入しようとしたヴァンパイアにダメージを与えます。
聞き込み調査をする	街の住民に情報や噂を聞いてまわります。この調査の結果は、ヴァンパイア・ハンターたちの行動に影響します。



街の住民の行動

昼間ターンの街の住民の行動は、おもに勤務地での労働です。ノスフェラトゥやダンピールも、昼間ターンは街の住民として行動します。

出勤	家を出て勤務地に向かいます。
労働	勤務地で働きます。
帰宅	家に帰ります。

夜間の行動

ヴァンパイアの行動

夜間ターンにヴァンパイア（プレイヤー）がとることのできる行動には、次の種類があります。

①移動する

移動については、昼間の行動「移動する」（→12P）をご覧ください。

②待機する

待機については、昼間の行動「待機する」（→14P）をご覧ください。

③地図を見る

地図については、昼間の行動「地図を見る」（→12P）をご覧ください。なお、地図の見方は、9Pを参照してください。

④変身する

オオカミやコウモリに変身することによって、より速く安全に移動することができます。
変身するためには、まず◎ボタンを押して変身モードに切り替えます。コマンドが画面に表示され、それぞれ割り当てられたボタンを押すことによって変身できます。
※変身力・血流量が不足している場合は、変身できません。

オオカミ		◎ボタン	最も速く移動できます。ただし、ヴァンパイア・ハンターの攻撃に対しては、無防備な状態になります。
コウモリ		■ボタン	速さはオオカミに劣りますが、空を飛ぶことになるため安全性は高く、バランスの良い変身といえます。
ミスト		△ボタン	速度は最も遅いものの、ほぼ無敵状態になれるため、危機的状況からの脱出などに役立ちます。

変身を解くためには、再び◎ボタンを押して変身モードに切り替え、[ヴァンパイア]を選びます。また、つづけて変身することもできます。

⑤伝令する

直接あるいはオオカミやコウモリを使って、配下にある直系ノスフェラトゥに命令を伝えます。

ノスフェラトゥには、大きく分けて次の2種類があります。ノスフェラトゥの種類によって、行動内容が異なります

生産タイプ（女性）	おもに臨界体力（→11P参照）の生産をおこなうノスフェラトゥです。戦闘に巻き込まれた場合、戦闘をおこなうかおこなわないかは、そのノスフェラトゥの能力によりますが、戦闘によって相手の臨界体力を奪うことはできません。
戦闘タイプ（男性）	臨界体力の生産ができないかわりに、戦闘に勝つことによって、倒した相手の臨界体力を奪うことができるノスフェラトゥです。

〈召喚して伝令する〉



オオカミやコウモリを召喚して伝令するためには、まず□ボタンを押して伝令モードに切り替えます。○ボタンを押すとオオカミを、□ボタンを押すとコウモリを召喚できます。キャンセルする場合は、×ボタンを押します。

※召喚力・血流量が不足している場合は、召喚することができません。

次に、伝令を送りたい人物を選びます。地図上の人物を指定し、○ボタンで決定します。
さらに、伝令の内容を選んでください。

集合	○ボタン	指定した場所に集合します。地図上で場所を指定してください。
戦闘	△ボタン	〈生産タイプの場合〉その場で待機します。 〈戦闘タイプの場合〉敵を探し、見つけた場合は戦闘をおこないます。
徘徊	□ボタン	〈生産タイプの場合〉近くの建物に入って待機します。 〈戦闘タイプの場合〉生産タイプのいる建物を訪問し、戦闘に巻き込まれている場合は、生産タイプを護りつつ戦闘をおこないます。
中止	×ボタン	キャンセルします。

※[徘徊]を命令すると、直系ノスフェラトゥは優先的に吸血をおこないます。

〈直接命令する〉

直系ノスフェラトゥに直接命令します。目的の人物に近づいて□ボタンを押し、さらに△ボタンで伝令メニューを呼び出します。伝令の内容は、〈召換して伝令する〉場合と同じです。

⑥吸血する

街の住民を吸血することで、しもべとなる直系ノスフェラトゥを増やすことができます。また、吸血してノスフェラトゥを生成したときに臨界体力を得ることもできます。吸血は、ヴァンパイアが建物に侵入した時点で開始されます。

※1回の吸血でノスフェラトゥ化できるとは限りません。
※ノスフェラトゥになりやすい人間と、なりにくい人間がいます。



⑦戦闘する

敵に接近すると、自動的に戦闘がはじまります。この際、方向キーで移動して逃げる、あるいは変身して逃げることは可能です。



ヴァンパイア・ハンターの行動

夜間ターンのヴァンパイア・ハンターの行動には、大きく分けて「ヴァンパイアを攻撃するもの」と、「ノスフェラトゥ(ダンピール)を浄化するもの」の2種類があります。

① ヴァンパイアを攻撃する

聖杭で攻撃する	神の祝福を受けた聖なる杭で攻撃します。ヴァンパイアに最も大きなダメージを与えます。
祝剣で攻撃する	ヴァンパイアに対して確実にダメージを与えることのできる祝剣で攻撃します。
変身を暴く	祝鏡によって、変身しているヴァンパイアの真実の姿を暴きます。
射撃する	ライフルによる射撃です。おもにヴァンパイアの使い魔であるオオカミやコウモリに対して使われます。
聖水を浴びせる	聖水を浴びせて攻撃します。ヴァンパイアに与えるダメージはそれほど大きくありません。

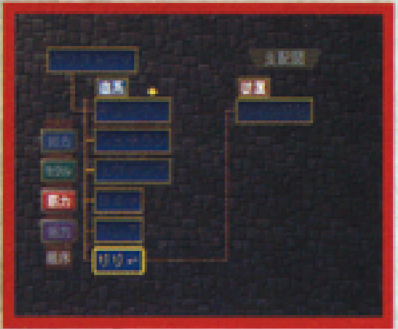
② ノスフェラトゥ(ダンピール)を浄化する

十字架で浄化する	昼間の行動「十字架で浄化する」(→15P)をご覧ください。

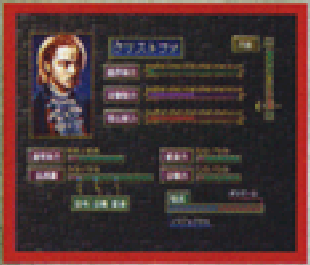
The Romance of The Vampires Nightmare.

支配図の見方

ゲーム中にセレクトボタンをおすと、支配図が表示されます。
「知力」「モラル」「筋力」「魅力」のいずれかを選んで◎ボタンを押すと、それぞれの値の強い順に人名が並べ変わります。
人名を選んで◎ボタンを押すと、プレイヤーあるいはノスフェラトゥの情報を見ることができます。昼間ターンと夜間ターンでは表示される情報が違います。情報ウィンドウを閉じるには、⊗ボタンを押します。



〈プレイヤーの情報〉



臨界体力	11Pを参照してください。
攻撃能力	一撃で与えるダメージの強さです。
吸血能力	街の住民をノスフェラトゥ化する能力です。
通常体力	プレイヤーの持っている体力です。
変身力	変身する能力です。0の場合、変身できません。
召喚力	召喚獣をあやつる能力です。0の場合、召喚できません。
血流量（夜間のみ）	血液の量です。血流量が不足していると、吸血・変身などをおこなうことができません。
住　民（夜間のみ）	ノスフェラトゥ（ダンピール）となった住民の数です。
月　齢（夜間のみ）	月齢をあらわします。

〈ノスフェラトゥの情報〉



知　力	命令を実行する能力です。
モラル	道徳感覚に影響します。高いほどノスフェラトゥ化しやすくなります。
筋　力	攻撃力に影響します。
魅　力	この値が高いと、従属ノスフェラトゥを効率よく生成できます。
体　力	ノスフェラトゥの持っている体力です。

ポーズについて

ゲーム中にスタートボタンをおすと、ポーズになります。

オプション	◎ボタン	オプション設定をおこなうことができます。方向キーの上下で項目を選び、方向キーの左右で音のボリュームやその他設定を変更してください。[決定]を選ぶと、変更が適用されます。
タイトル	△ボタン	タイトル画面に戻ります。このとき、データのセーブはおこないませんのでご注意ください。
ゲーム再開	⊗ボタン	ポーズを解除して、ゲームを再開します。

アイキャッチについて

昼間ターンと夜間ターンの間には、アイキャッチが挿入されます。このアイキャッチ中に、データをセーブすることができますが、ほかにも、臨界体力値を分配したり、臨界体力値の収支報告を見たりすることができます。

夜間ターンへのアイキャッチ

昼間ターンから夜間ターンへ移行するアイキャッチのなかで、臨界体力値を分配することができます。

[全回収] 臨界体力値がすべて回収されます。
[均等分配] 均等に臨界体力値が分配されます。

個人について細かく分配する場合は、配布したい人物を選び、方向キーの左右で分配する臨界体力値を調節してください。△ボタンを押すと、その人物の持っている臨界体力値がすべて回収され、□ボタンを押すと、その人物が持てる最大量までの臨界体力値が分配されます。個人ウィンドウを閉じると、設定した値が分配されます。



昼間ターンへのアイキャッチ

夜間ターンから昼間ターンへ移行するアイキャッチのなかで、臨界体力値の収支報告を見ることができます。
「勝利」「敗北」はそれぞれ戦闘に勝利したノスフェラトゥの数、敗北したノスフェラトゥの数をあらわします。「戦闘型」「生産型」のゲージは、それぞれ戦闘型ノスフェラトゥ、生産型ノスフェラトゥの持っている臨界体力値をあらわします。「合計」とは、プレイヤーと全ノスフェラトゥの持っている臨界体力値の合計です。
収支報告を閉じると、支配図が表示され、ノスフェラトゥの夜間の活動の成果を見ることができます。



使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。